

取引と信用

そらたみ つくばゲームズ

3~4人用 9歳以上 所要時間 45分

取引と信用はプレイヤーの運と交渉技術を競うゲームです。プレイヤーの目標は様々な権利を取引しながら集め、それをもとに巨額の富を得ることです。

ゲームの流れ

プレイヤーは手番ごとに数字カードをプレイしていきます。これにより権利カードによって定められた役を達成する事が出来れば、あなたは自分の権力を増強する事が出来ます。あなたは権力を用いて他のプレイヤーからお金を取り上げる事が出来ます。取り上げたお金によって一定以上のお金を稼いだプレイヤー、または最後まで破産しなかったプレイヤーが勝利します。

用具

- サマリー 1枚

黒い大きめの紙です。これにはゲーム進行の手順と信用度の利用方法、破産について大まかな記述があります。ゲーム中はみんなに見えるところに置いておいてください。

- 数字カード 36枚

トランプです。4種のマーク、1から9までの数字があります。各1枚です。

- 権利カード 27枚

白いハーフサイズのカードです。権利を得るのに必要な条件と、達成した後で他のプレイヤーから取り上げられるようになる金額が表示されています。

- ダイス 1つ

判定と手番マーカーとして使用します。

- プレイヤーカード 6枚

黒いカードです。1から4のカードは各プレイヤーに配られ、5と6のカードはゲーム中に獲得する事になります。ダイスで別の人が持つプレイヤーカードの目を出してしまったプレイヤーはカードを奪われることになります。

- イベントカード 14枚

白いカードです。このカードにはゲーム中におこる特別なイベントが書かれています。

- 信用度カウンター

基石です。カードを獲得したり、定期収入を獲得するのに必要になります。黒が3を、白が1を表します。

- コイン

お金です。これを50以上集めたプレイヤーは勝利します。又、無くなると破産する事になります。定期収入を表すのにも使います。単位は **coin** です。

ゲームの準備

- サマリーをプレイヤーの中央に置きます
- 権利カードを良くシャッフルし2枚表にして場に置き、権利カード置き場を作ってください。同様にして数字カードについても数字カード置き場を作ってください。
- 各プレイヤーに数字カードを3枚、権利カードを3枚配ります。各プレイヤーはこれを手札にします。残ったカードは別々の山札にしておきます。すべてのプレイヤーにコインを20coin配り、残りを一つの山にして銀行にします。
- スタートプレイヤーを決めます。もっとも最近モノポリーをしたプレイヤーが良いでしょう。
- スタートプレイヤーに1のプレイヤーカードを渡し、時計回りにすべてのプレイヤーに1枚ずつ数値の順番にプレイヤーカードを配ります。5、6はみんなに見えるところに置いておきます。3人でのプレイの場合は4のタイルは箱にしまってください。
- 各プレイヤーに定期収入カードを配ります。
- 以上で準備は終了です。スタートプレイヤーからゲームを始めます。

ゲームの進行

時計回りで進行します。手番になったら、以下の行動を順番通りに行います。

1. 手番プレイヤーは定期収入を得る。定期収入カードの上にあるコインの分銀行からコインを受け取り、3信用度を得る。
2. ダイスを振る。もし自分以外の誰かが所有しているプレイヤーカードの数値を振ってしまった場合、そのプレイヤーが場に出している権利カードの金額だけそのプレイヤーに支払う。全て支払えなかったプレイヤーはあるだけ渡して破産する。もし自分が所有しているプレイヤーカードの目を振った場合、イベントカードを1枚引いてその指示に従う。使ったものはイベント山札の一番下に置く
3. 手番プレイヤーはアクションを行う。信用度の消費、交渉、勝利宣言、数字カードのプレイ、権利カードのプレイ、自己破産のうち行いたいものを行いたいだけ行う。
4. 手番が終了し、左隣のプレイヤーに移動する。ダイスを左のプレイヤーに渡す。

このようにしてゲームを進行し、勝利宣言を行ったプレイヤー、もしくは脱落していないプレイヤーが1人になったとき、ゲームが終了します。

ここからは3で行うアクションについて説明します。

プレイヤーは以下の6つのアクションを望むものを望むだけ行うことが出来ます。

信用度の消費

信用度を消費して特権を得る事が出来ます。得られる特権は以下のようになります。

- 毎ターン 1 コインの定期収入を得る。自分の定期収入カードの上に銀行から 1 コインを取ってきて乗せる。2 信用度を消費
- 権利カード置き場から 1 枚取る。表になっているものか山札の上から取る。2 信用度を消費。表になっているものを取った場合、山札の一番上から補充する。
- 数値カード置き場から 1 枚取る。表になっているものか山札の上から取る。2 消費度を消費。表になっているものを取った場合、山札の一番上から補充する。
- プレイヤーカード 5 を獲得する。8 信用度を消費。既に所有しているプレイヤーがいる場合、他のプレイヤーは現在の所有者が消費したより大きな信用度を消費する事によってこれを奪うことが出来る。消費した信用度を記録するため、プレイヤーカードの上を取るのに使用した信用度を置いておいてください。
- プレイヤーカード 6 を獲得する。コイン 15 coin を銀行に支払う。これには信用度を使うことはありませんが、便宜上ここに記述しています。既に所有しているプレイヤーがいる場合、他のプレイヤーは現在の所有者が支払ったよりも多くの金額を現在の所有者に払う事で、これを奪い取ることが出来る。支払ったコインを記録するため、プレイヤーカードの上に払ったコインと同額のコインを銀行から取って乗せておいてください。

交渉

プレイヤーは他のプレイヤーと交渉を行うことが出来ます。これによってプレイヤーはカードや coin を融通しあう事が出来ます。

ルール

- ・交渉は手番のプレイヤーとそれ以外のプレイヤーの間で行う。
- ・信用度とゲーム外の物以外ならのあらゆるものを交渉に使うことが出来る。
- ・未来の約束は可能とするが、守らなくてもよい事とする。
- ・交渉によって授受を行ったプレイヤーは 1 信用度を受け取る。ただし、1 人が受け取れるは 1 手番に 1 信用度だけ。(次のプレイヤーの手番になったらまた受け取ることが出来ません。)

特に堅いルールを設定しません。喧嘩しないでください。

これによって受け取れる信用度は各人 1 手番に 1 つまでです。交渉材料は手札から出したものは手札に、場にあったものは場に移動します。

お金同士を交換する事は出来るのか等の無粋な質問に答える気はありません。

例) A さんの手番である。A さんは自分の場に 5 と 1 と 8 の数字カードがある。B さん

はAさんに自分の手札にある 5 の数字カードとAさんの場にある 1 の数字カードとの交換を提案した。AさんはBさんに追加で 5coin を要求し、話がまとまった。BさんはAさんの場から 1 の数字カードを自分の場に移し、AさんはBさんの手札から 5 の数字カードを受け取り手札に加え、さらにBさんから 5coin を受け取った。2人は1信用度を銀行から受け取る。

Dさんの手番である。Cさんは自分のコイン 20coin と自分の場の権利カード1枚とDさんの定期収入 3coin 分とプレイヤーカード6の交換を持ちかけた。Dさんはこれを承諾した。Cさんは定期収入 3coin とプレイヤーカード6をDさんから受け取り、Cさんはコイン 20coin をDさんに渡し、自分の場の権利カード1枚をDさんの場に移動させた。2人は1信用度を銀行から受け取る。

勝利宣言

勝利宣言を行います。50 coin 以上持っている必要があります。

数字カードのプレイ

1手番に1枚まで、自分の手札にある数字カードを自分の場に出すことができます。

権利カードのプレイ

1手番に何枚でも、自分の手札にある条件を満たした権利カードを自分の場に出すことができます。手札の権利カードの条件を満たすように数字カードを自分の前に出ているなら、手札から出すことができます。例えばあなたが場に出しているカードの数字が 2.2.3.3 となっているならあなたはペアと 2 ペアのカードを両方出す事が出来ます。

権利カードの条件を満たしている必要があるのは場に出す時だけです。これを交渉に使って誰に渡してもそのプレイヤーは書いてあるだけの権利を持ちます。破産によって条件の数字カードを失った時も所持が不可能になるなどのペナルティなどもありません。

自己破産

ただちに破産します。

プレイヤーのアクションについては以上です。

ここからゲーム中に発生する特殊な処理について述べます。

破産

プレイヤーがコインを支払う事が出来ない場合、または自己破産した時、そのプレイヤーは破産します。破産した回数によってこの後の処理が変わります。

① このゲームで初めて破産した場合

ゲームを続けるか脱落するか選択します。

続ける場合手持ちのすべてのコインと信用度を失い、新たに銀行から 20coin と 3信用度を受け取ります。手札の権利カードと数字カードを失い、新たに3枚ずつ引きます。場に出ている権利カードと数字カードの中から3枚選び、それ以外を失います。

イベントカード破産者救済がある場合、ここでもらえるコインや信用度、残せるカードの枚

数が増えます。

- ② このゲームで2回目の破産である場合
そのプレイヤーは脱落します。

イベントカード

自分の手番に自分のプレイヤーカードの数字を持つ目を出したとき、イベントカードを引いてその指示に従います。イベントカード山札から引いたら、その指示に従い、その後イベントカード山札の一番下に戻してください。

破産者救済カードと権利カードになる物は場に残りません

カード一覧

5へ あなたは今すぐゲームの進行2においてダイスを振ったかのように処理を行います。イベントカードを引く、コインを支払う、もしくは何も起こらないでしょう。

ボーナス 全員出している数値カード1枚につき、**2coin**を銀行に支払います。足りないプレイヤーは破産します。

援助 全員**3 coin**を銀行から貰います。

景気高揚 数字カードの山札の一番上のカードを共用にする。このカードは2枚あります。すべてのプレイヤーは自分の場に共用になっているカードを場に出しているかのようにゲームを行います。権利カードが出しやすくなり、イベントカード:ボーナスではさらに**2coin**多く支払う事になるでしょう。

最高額 もっとも高額な権利カードを持っているプレイヤーはさらに**3coin**多くコインを奪うことが出来るようになります。

施し 引いたプレイヤーは最も現金が少ないプレイヤーに**3coin**を支払います。これによって破産が発生する可能性があります。

税金 全員**2 coin**を銀行に支払います。これによって破産が発生する可能性があります。

定期収入増加 引いたプレイヤーはただちに定期収入が**2coin**増えます。

破産者救済 +12信用度と+15**coin**と+2カードの3種類があります。どれも場に残り、プレイヤーが初めて破産しあらたな数字カードと信用度を受け取る際、このボーナスを受け取ります。

ゲームの終了

次のどちらかの条件が満たされた時、ゲームを終了します。

- (ア) 一人を除いてすべてのプレイヤーが脱落した場合、残ったプレイヤーが勝利します。
(イ) 勝利宣言が行われた場合、行ったプレイヤーは勝利します。

Q&A

Q 最高役とはなんですか

達成され場に出ている権利カードの中でもっとも金額の大きい物です。同額でも構いま

せん。あなたがそれを持っているなら、最高役のカードからも権利を得ます。あなたが以外のプレイヤーが更に高い権利カードを出した場合、そのプレイヤーに権利が移動します。

Q 3枚同スートってどうゆう事？

数字カードのマークが同じ物3枚という意味です。

Q フルハウスって何ですか？

同じ数字2枚と別の同じ数字3枚の組です

たとえば 55666 等が当てはまります。